LUMIKIT

Manual Player DMX 1 universo DIN

© 2020 Lumikit Sistemas para Iluminação

Rev.0 - 24/04/2020

SUMÁRIO

1. Introdução **3**

2. Ligação **4**

3. Colocação do cartão microSD **5**

4. Preparação do cartão microSD dentro do Lumikit SHOW **6**

1. Introdução

O Player DMX 1 universo DIN é a solução ideal para quem precisa usar DMX em um projeto e montar todos os equipamentos em um painel elétrico. Suporta até 30 programações e acionamento externo, saída DMX padrão que pode ser ligada a qualquer splitter DMX ou ao splitter DMX 3 saídas DIN da Lumikit.

A programação do cartão microSD é feita dentro do software Lumikit SHOW, posteriormente gravada. Este cartão é colocado no player, a programação ativa é repetida em loop.

Ao desligar a alimentação o último programa fica gravado na memória, então quando a alimentação for restabelecida o último programa selecionado será executado.

Principais aplicações:

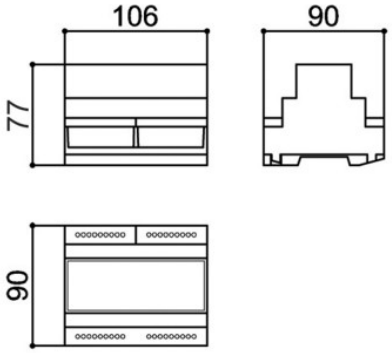
- automação;
- iluminação arquitetural;;
- natal;
- decorações em geral.

Características:

- Alimentação: 100~240VAC;
- 30 programações;
- Saída DMX padrão DMX512 (RS485);
- Suporte para cartão microSD de qualquer capacidade;
- Gabinete em ABS segue a norma DIN para montagem em painél elétrico;
- Ligação do DMX e alimentação por bornes;
- Medidas: (AxLxP): 7 x 10,6 x 9 cm;
- Peso: 300 g (sem embalagem).

Atenção! ACOMPANHA O CARTÃO microSD!

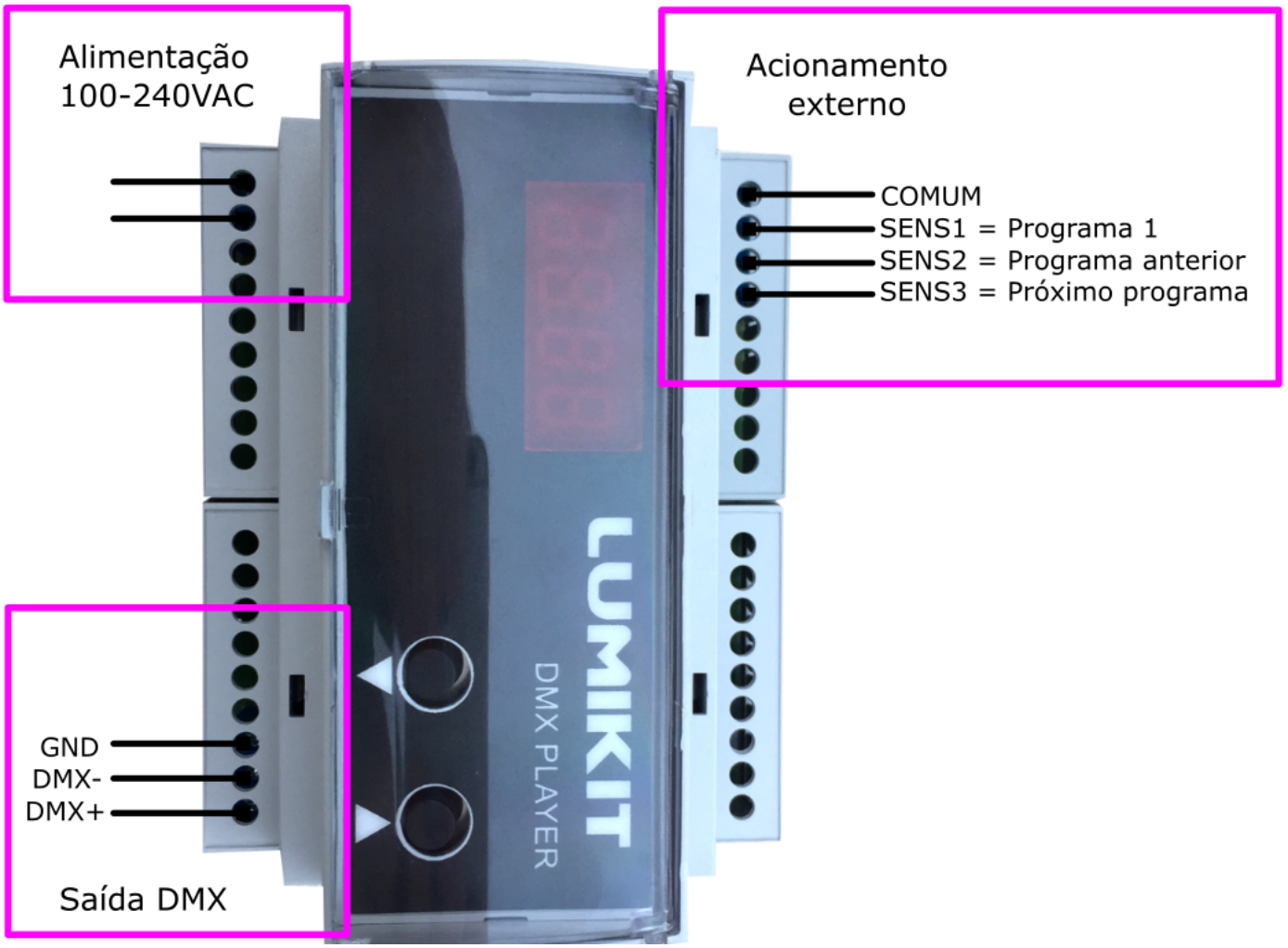
Os tempos das programações feitas no Lumikit SHOW podem ter variações quando reproduzidas na placa, dependendo principalmente da qualidade do cartão microSD utilizado.



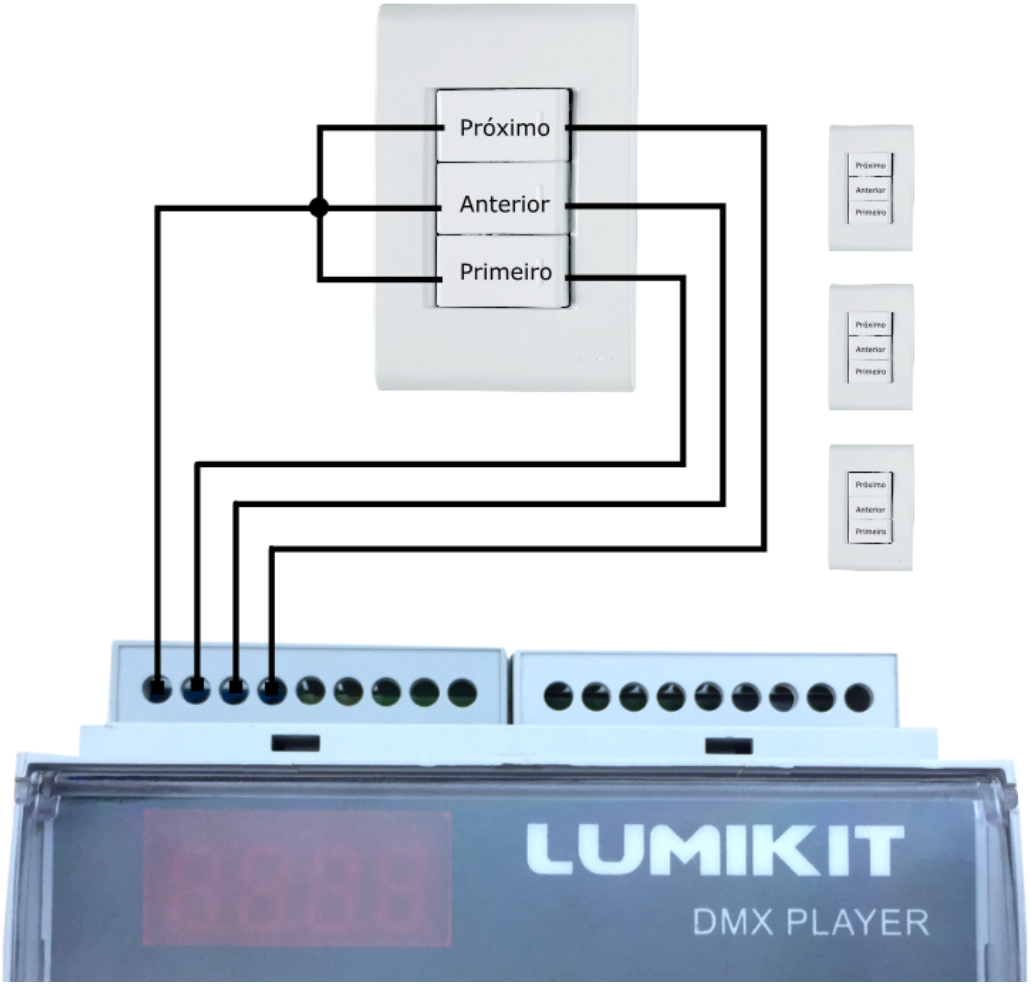
2. Ligação

As conexões ao player são feitas por bornes, na parte inferior vai a alimentação (100~240VAC) e a saída DMX, conforme o esquema mostrado mais abaixo.

É possível ainda usar até 3 pulsadores externos, ligados nos 4 bornes na parte superior. Por esses pulsadores é possível trocar a programação e voltar para a primeira programação.



Caso seja necessário no projeto um controle externo, é possível fazer a troca dos programas pelos 4 bornes na parte superior. Pode ser ligado qualquer interruptor pulsador, inclusive de módulos controle remoto. Abaixo um esquema de ligação:



É possível ligar vários interruptores pulsadores em paralelo, quantos forem necessários.

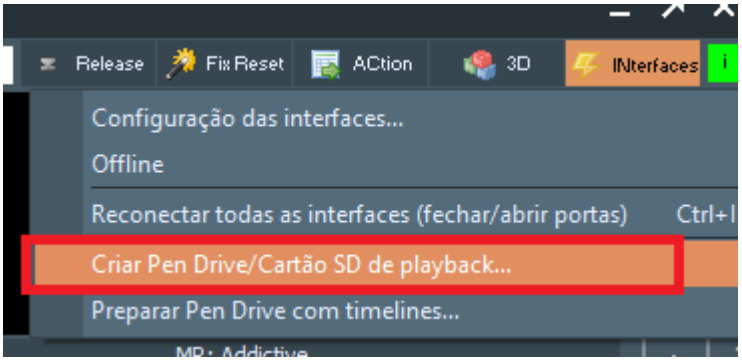
A opção de voltar para o primeiro programa, permite que no cartão SD seja gravada uma cena com tudo apagado (blackout) na primeira posição, dessa forma é possível desligar todo o sistema sem precisar desligar a alimentação, caso seja necessário.

3. Colocação do cartão microSD

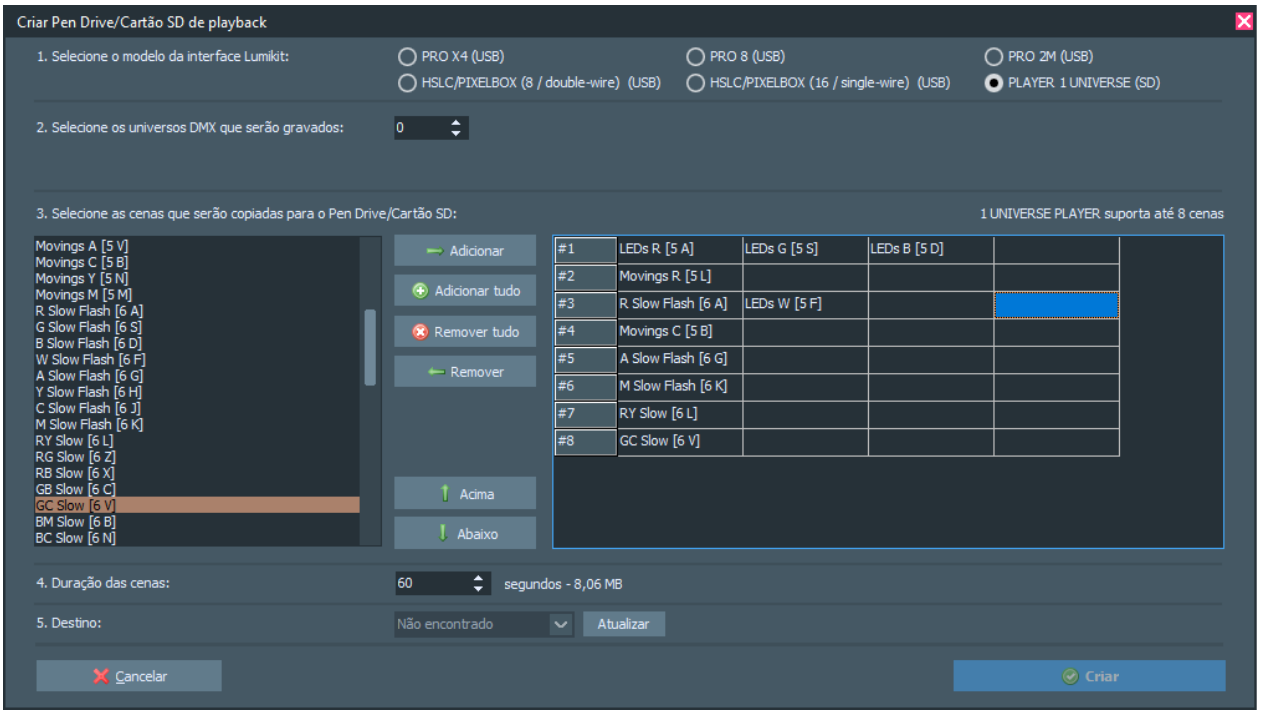
Para ter acesso ao soquete do cartão microSD remova a tampa no lado superior conforme a imagem abaixo. O cartão só deve ser removido com o player desligado.

4. Preparação do cartão microSD dentro do Lumikit SHOW

a) No Lumikit SHOW deverão ser criadas as cenas conforme os aparelhos DMX que serão controlados;
b) Com o cartão microSD inserido no computador, formatado em FAT ou FAT32, escolher a opção INterfaces/Criar Pen Drive/Cartão SD de playback...



c) Siga os passos mostrados na janela:



1: escolha PLAYER 1 UNIVERSE (SD)
2: o universo DMX em que as cenas foram criadas (geralmente 0);
3: nessa lista monte a sequência as programações, lembrando que podem ser colocadas mais cenas na mesma programação, cada cena será executada no tempo informado em 4, poderão ser colocadas até 30 programações;
4: tempo de cada cena;
5: unidade de disco onde está o cartão microSD;