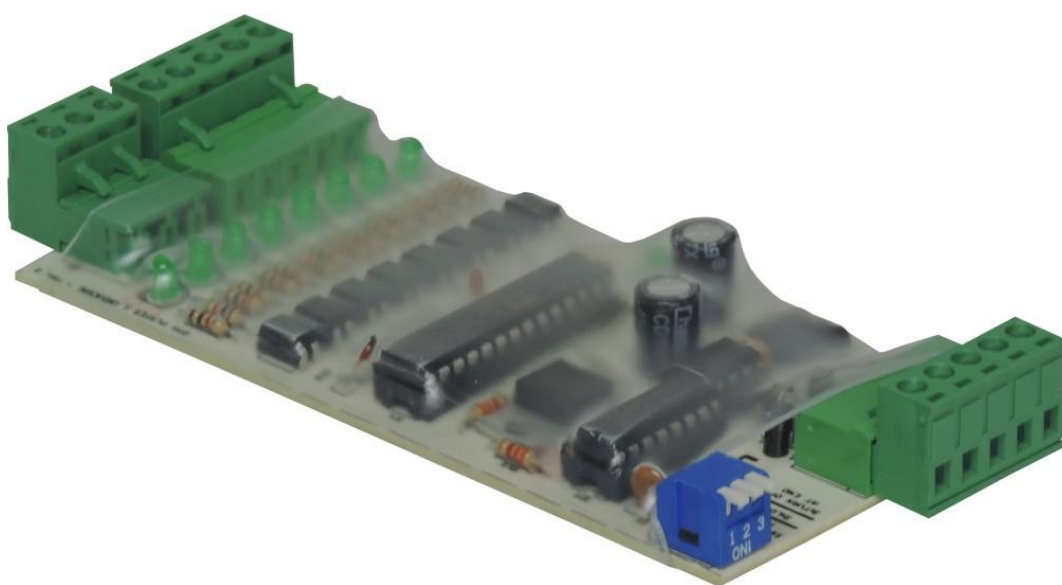


LUMIKIT

Manual de uso

Placa Player DMX 1 Universo



© 2019 Lumikit Sistemas para Iluminação

Sumário

1. Introdução	3
2. Conexões da placa	4
3. Colocação do cartão microSD	5
4. Chaves DIP para configuração do modo de reprodução	5
5. Preparação do cartão microSD dentro do Lumikit SHOW	6

1. Introdução

A placa Player DMX 1 universo permite reproduzir até 8 programações diferentes individualmente, cada programação é acionada por uma entrada existente na placa que pode ser acionada por um interruptor, relé ou qualquer outra forma que feche um contato em uma das entradas da placa.

A programação da placa é feita no software Lumikit SHOW, posteriormente gravada em um cartão microSD. Este cartão é colocado na placa.

Principais aplicações:

- Automação;
- Iluminação arquitetural;
- Natal;
- Decorações em geral.

Características:

- 8 programações acionadas externamente, apenas 1 programação é produzida por vez;
- 1 saída DMX padrão DMX512 (RS485);
- Suporte para cartão microSD de qualquer capacidade;
- **Alimentação:** 9 a 12 VDC com 120 mA;
- **Dimensões (A x L x C):** 2 x 6 x 13 cm;
- **Peso:** 60 g.

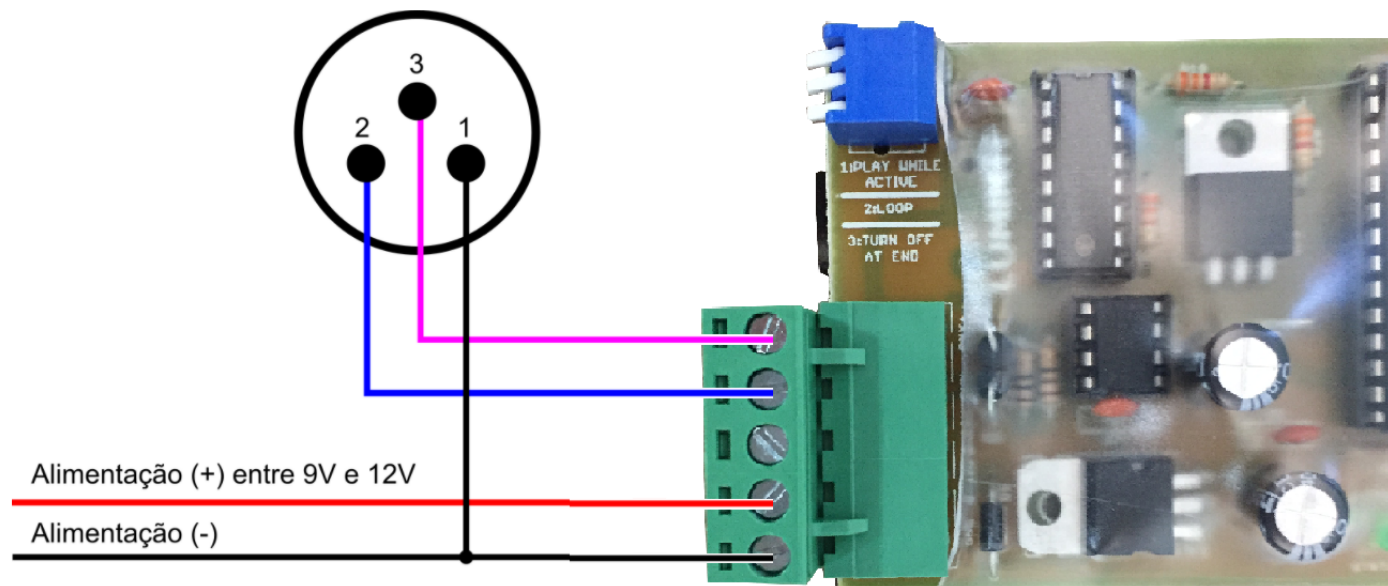
Atenção! ACOMPANHA O CARTÃO microSD!

Os tempos das programações feitas no Lumikit SHOW podem ter variações quando reproduzidas na placa, dependendo principalmente da qualidade do cartão microSD utilizado.

2. Conexões da placa

As conexões da placa estão disponíveis por bornes. De um dos lados deverá ser conectada a alimentação e o DMX e do outro estão as entradas para o acionamento das programações.

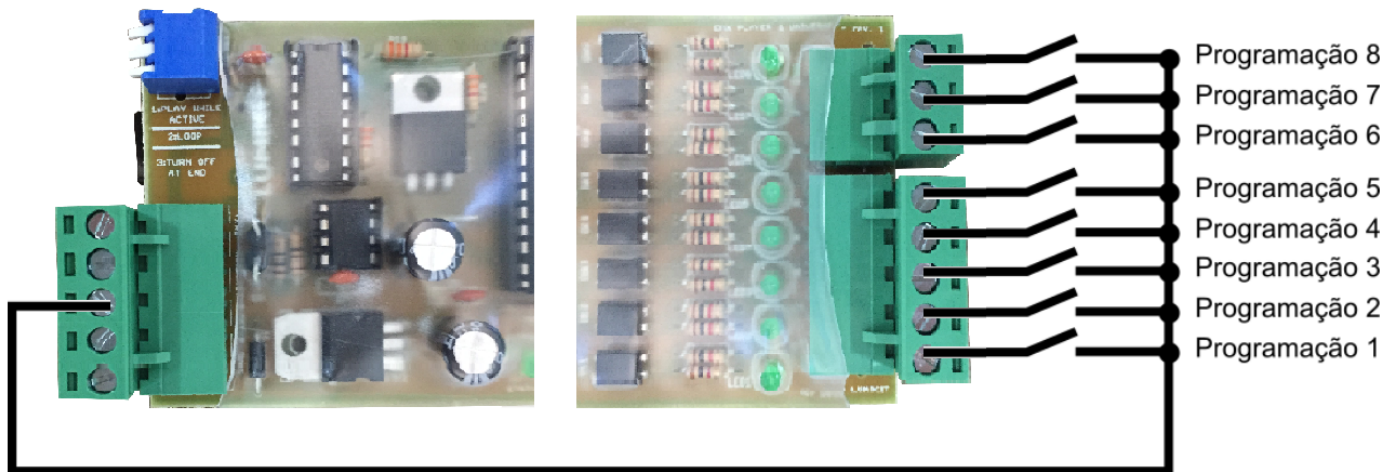
No lado da alimentação e DMX a sequência de ligação é a seguinte:



O sinal DMX deverá ser ligado conforme mostrado acima, cada contato do borne tem uma identificação na placa de circuito impresso:

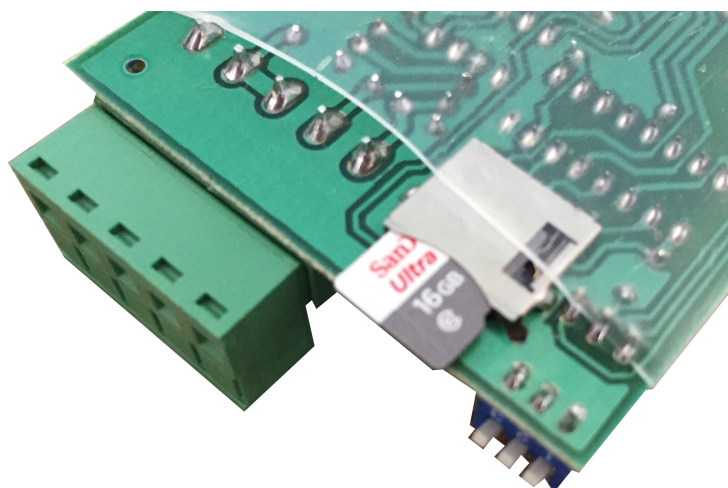
- **DMX+:** saída do sinal positivo do DMX, geralmente pino 3 do conector XLR;
- **DMX-:** saída do sinal negativo do DMX, geralmente pino 2 do conector XLR;
- **9~12V:** alimentação da placa, também pode ser usado para acionar as programações (observe no diagrama abaixo);
- **9~12V:** alimentação da placa;
- **GND:** pino 1 do conector XLR e negativo da alimentação.

Do lado dos acionamentos temos a sequência conforme mostrado abaixo, para acionar alguma programação, basta fechar o circuito com o positivo da fonte:



3. Colocação do cartão microSD

O cartão microSD deverá ser inserido na parte inferior da placa no suporte correspondente.



4. Chaves DIP para configuração do modo de reprodução

No lado superior da placa existe uma chave DIP com 3 vias. A função de cada uma:

1 - contatos: define como a programação será executada entre 2 modos:

- ON: a programação será executada apenas enquanto o contato com a entrada estiver fechado;
- OFF: a programação será executada até que outro contato de outra programação seja fechado;

2 - loop:

- ON: reproduz o programa e para;
- OFF: reproduz o programa em loop, sempre reiniciando;

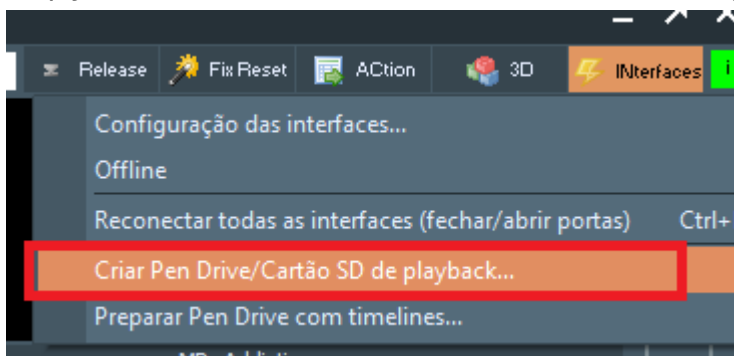
3 - desligar quando parar: se o loop (chave 2) estiver em ON, essa chave define o que acontece quando o programa para:

- ON: desliga todos os canais DMX (BLACKOUT);
- OFF: para na última programação;

Importante: as programações não são executadas simultaneamente, apenas uma programação por vez é acionada, mesmo se mais contatos forem fechados simultaneamente.

5. Preparação do cartão microSD dentro do Lumikit SHOW

- No Lumikit SHOW deverão ser criadas as cenas conforme os aparelhos DMX que serão controlados;
- Com o cartão microSD inserido no computador, formatado em FAT ou FAT32, escolher a opção INterfaces/Criar Pen Drive/Cartão SD de playback...



c) Siga os passos mostrados na janela:

Criar Pen Drive/Cartão SD de playback

1. Selecione o modelo da interface Lumikit:

☐ PRO X4 (USB) ☐ PRO 8 (USB) ☐ PRO 2M (USB)
☐ HSLC/PIXELBOX (8 / double-wire) (USB) ☐ HSLC/PIXELBOX (16 / single-wire) (USB) ☒ PLAYER 1 UNIVERSE (SD)

2. Selecione os universos DMX que serão gravados: 0

3. Selecione as cenas que serão copiadas para o Pen Drive/Cartão SD: 1 UNIVERSE PLAYER suporta até 8 cenas

Movings A [5 V]
Movings C [5 B]
Movings Y [5 N]
Movings M [5 M]
R Slow Flash [6 A]
G Slow Flash [6 S]
B Slow Flash [6 D]
W Slow Flash [6 F]
A Slow Flash [6 G]
Y Slow Flash [6 H]
C Slow Flash [6 J]
M Slow Flash [6 K]
RY Slow [6 L]
RG Slow [6 Z]
RB Slow [6 X]
GB Slow [6 C]
GC Slow [6 V]
BM Slow [6 B]
BC Slow [6 N]

Adicionar
Adicionar tudo
Remover tudo
Remover
Acima
Abaixo

#	LEDs R [5 A]	LEDs G [5 S]	LEDs B [5 D]	
#1				
#2	Movings R [5 L]			
#3	R Slow Flash [6 A]	LEDs W [5 F]		
#4	Movings C [5 B]			
#5	A Slow Flash [6 G]			
#6	M Slow Flash [6 K]			
#7	RY Slow [6 L]			
#8	GC Slow [6 V]			

4. Duração das cenas: 60 segundos - 8,06 MB

5. Destino: Não encontrado Atualizar

Cancelar Criar

- 1: escolha PLAYER 1 UNIVERSE (SD)
- 2: o universo DMX em que as cenas foram criadas (geralmente 0);
- 3: nessa lista monte a sequência as programações, lembrando que podem ser colocadas mais cenas na mesma programação, cada cena será executada no tempo informado em 4;
- 4: tempo de cada cena;
- 5: unidade de disco onde está o cartão microSD.

Obs.: Para produtos de automação (como por exemplo o Lumikit Player DMX ou Lumikit ARQ 2) deve ser utilizado um cartão de memória ou pen drive que esteja formatado em FAT32. Para realizar este procedimento, confira o programa Lumikit Formatador SD: <https://www.lumikit.com.br/software-lumikit-formatador-sd>.